product booker

Projet de spécialité 5ETI



Nicolle Julia 5ETI

Table des  
matières

présentation projet 1

Introduction 1

Architcture fonctionnelle et technologies utilisees 2

Principe de fonctionnement : 2

Améliorations proposées 3

Conclusion 4

# présentation projet

## Introduction

Dans le cadre de mon redoublement pour la moitié du semestre 9 en filière ETI, il m’a été demandé de réaliser un projet informatique. Dans le monde de l’entreprise des problèmes quant à la gestion du matériel se présente :

* Perte de matériel
* Mauvaise répartition d’usage du matériel
* Mauvais dimensionnement du parc et achat de matériels supplémentaires
* Perte d’efficacité des équipes

Afin de palier à ces problèmes, j’ai voulu créer une application mobile et web pour faciliter l’accès au matériel disponible et pour permettre à l’utilisateur d’avoir une vision du parc de la gestion du matériel.

Ce projet se présente sous la forme d’une application mobile Android traitant de la réservation, la prise et la remise du matériel et d’une application web pour la gestion des stocks.

## Architcture fonctionnelle et technologies utilisees

## 

* AngularJS
* Android
* QR-Code
* NodeJS
* MySQL

L’architecture choisie pour ce projet se définie en deux parties :

* La partie application mobile Android développée sous Android studio en scripts Java
* Une Application Web développée à l’aide de AngularJS.

Chacune de ces parties communique à l’aide de requête http en REST avec un serveur d’application NodeJS. Au sein de ce serveur se trouve une base de données relationnelle MySQL que je gère depuis MAMP. Les données qui s’échangent sont au format JSON.

### Principe de fonctionnement :

Depuis un smartphone Android, on scanne un QR-Code se trouvant sur le produit auquel on souhaite avoir des informations. Un code Java décode et traite les informations associées à ce code. A l’aide d’une AsyncTask, on déclenche l’envoie d’une requête http post à notre serveur NodeJS contenant un fichier JSON avec les informations de notre produit scanné. Côté serveur, après avoir récupéré le contenu de notre requête http, on parcourt la base de données grâce au champ «id » de la table de celle-ci. On récupère alors si le produit scanné est disponible ou non dans notre stock. A ce moment là, on renvoie cette donnée à notre application mobile pour que l’on puisse afficher sur notre mobile Android à l’aide d’un Toast, « product in db » ou « product not in db ».

## Améliorations proposées

La première grosse amélioration à apporter à ce projet serait de finaliser la partie application web pour le traitement de la gestion de stock que je n’ai pas eu le temps de mettre en place. Dans un second temps, d’autres fonctionnalités seraient nécessaires à la bonne utilisation de cet outil comme :

* La partie authentification de chaque utilisateur avec son compte personnel regroupant ses données personnelles propre à son statut dans l’entreprise et à son historique d’utilisation de la plateforme
* La fonctionnalité de réservation, prise et remise du matériel.
* La possibilité de réserver un produit précis de telle date à telle date via un calendrier.

## conclusion

De par mes lacunes dans tous ces domaines techniques encore inconnus avant cette année (cursus avant réforme), j’ai mis beaucoup de temps à me familiariser avec les différents outils et langages associés. Cependant, ce projet m’a permis d’apprendre énormément en un temps relativement court. Cette culture que m’a apporté ce projet dans le domaine de l’IT me sera favorable dans mes ambitions professionnelles même si je compte m’orienter plus dans des métiers fonctionnels que techniques dans les services d’informations. Je tiens à remercier les personnes du corps enseignant, madame Nicole GACHE et monsieur Jacques SARAYDARYAN, pour leur support ainsi que mes camarades de classes qui m’ont beaucoup épaulé et m’accorder une partie de leur temps.